命运石之门的选择

Input file:	`standard input`
Output file:	`standard output`
Time limit:	1 second
Memory limit:	512 megabytes

盘桓交错的 β世界线，其收束结构被称为世界线收束树：世界线收束树是一棵有根树，共有 n 个节点，每个节点代表一个收束事件，树根（节点 1）是抵达 Steins;Gate 世界线 的最终条件。

Okabe 拥有 Reading Steiner，他能在世界线变动前后保持记忆。在 α 世界线上，Mayuri 在他面前一次次死去；抵达 β 世界线后，Kurisu 却又倒在了他面前。为了达成那条所有人都幸存的、唯一的世界线，他必须突破 SERN 的封锁，向它发起挑战。若 Okabe 率先观测到世界线收束树的根节点，他将向过去的自己发出那封改变一切的 D-Mail，欺骗世界，抵达 Steins;Gate 世界线。

Okabe 和 SERN 轮流对世界线收束树的节点发起观测，每个节点至多被观测一次，率先观测到根节点（节点 1）者获胜。Okabe 先手。详细观测规则如下：

- 第一步：Okabe 必须选择树中深度最大的节点之一观测。
- 此后每步：设当前所有已观测节点的集合为 S，令 $L = \mathrm{LCA}(S)$（S 中所有节点的最近公共祖先），d 为节点 L 的深度。
  - 若存在深度 $\geq d$ 的未观测节点，当前观测方必须从中选一个观测；
  - 否则，当前观测方必须观测任意一个深度为 $d-1$ 的未观测节点。

请判断：双方都采取最优策略的情况下，Okabe 能否必胜?

注：

1. 根节点（节点 1）的深度为 1；其余节点的深度等于其父节点的深度加 1。
2. 对于树中任意一组节点，其最近公共祖先（LCA）定义为同时是所有这些节点祖先的节点中深度最大的一个。

Input

第一行一个整数 T $(1 \leq T \leq 10^4)$，表示数据组数。

对于每组数据：

- 第一行一个整数 n $(1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5)$，表示树的节点数。
- 接下来 $n-1$ 行，每行两个整数 u, v $(1 \leq u, v \leq n,\ u \neq v)$，表示一条无向边。

保证输入构成一棵树，节点编号为 $1 \sim n$，并规定节点 1 为根节点。

对于所有数据，保证$\sum n \leq 2 \cdot 10^5$.

Output

对于每组数据输出一行：

- 若 Okabe（先手）必胜，输出 `El Psy Kongroo`；
- 否则输出 `Sonna bakana`。

Example

standard input	standard output
3 3 1 2 2 3 4 1 2 1 3 1 4 9 1 2 1 3 2 4 2 5 2 6 3 7 3 8 3 9	El Psy Kongroo El Psy Kongroo Sonna bakana