

Задача А. Автобусные остановки

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 0.5 секунд
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Автобусные остановки расположены через каждые K метров от начала улицы, то есть на расстоянии $0, K, 2K, 3K$ и т.д. метров от начала. Света прошла от начала улицы N метров, после чего устала и захотела сесть на автобус. Определите, сколько метров нужно пройти Свете до ближайшей остановки.

Формат входных данных

Программа получает на вход два целых числа K и N , записанных в отдельных строках. $1 \leq K \leq 2 \times 10^9, 1 \leq N \leq 2 \times 10^9$.

Формат выходных данных

Программа должна вывести одно целое число — расстояние до ближайшей остановки.

Система оценки

Решение, правильно работающее только для случаев, когда числа K и N не превосходят 10000, будет оцениваться в 60 баллов.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
600 2000	200

Замечание

Пояснение к примеру. Остановки расположены на расстоянии $0, 600, 1200, 1800$ и т.д. метров. Света прошла 2000 метров, до ближайшей остановки нужно идти 200 метров.

Задача В. Наборы пирожных

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	0.4 секунд
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

На складе кондитерской фабрики хранятся пирожные двух видов — круассаны и эклеры. Круассанов A штук, а эклеров — B штук. Есть неограниченный запас подарочных коробок, в каждую коробку можно положить только три пирожных. При этом требуется, чтобы в коробке были пирожные обоих видов, то есть в одну коробку можно положить два круассана и один эклер или один круассан и два эклера.

Определите, можно ли упаковать все имеющиеся пирожные в коробки и выведите подходящий способ размещения пирожных по коробкам.

Формат входных данных

Программа получает на вход два целых числа A и B , записанных в отдельных строках. $1 \leq A \leq 10^9$, $1 \leq B \leq 10^9$.

Формат выходных данных

Если можно разложить все пирожные по коробкам в соответствии с условием задачи, программа должна вывести два целых числа. Первое число равно количеству коробок, в которых лежит два круассана и один эклер. Второе число равно количеству коробок, в которых лежит один круассан и два эклера.

Если разложить все пирожные по коробкам нужным способом нельзя, программа должна вывести одно число -1 .

Система оценки

Решение, правильно работающее только для случаев, когда числа A и B не превосходят 100, будет оцениваться в 60 баллов.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5	1 2
5 3	-1

Замечание

В первом примере нужно взять одну коробку с двумя круассанами и одним эклером и две коробки с одним круассаном и двумя эклерами. Всего получится 4 круассана и 5 эклеров.

Задача С. Мирные ладьи

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

На шахматной доске размером $N \times N$ расставлено N шахматных ладей не бьющих друг друга, то есть на каждой вертикали и каждой горизонтали стоит ровно одна ладья.

	1	2	3	4	5
1				♖	
2		♜			
3			♞		
4					♝
5	♙				

Шахматную доску повернули на 90° по часовой стрелке. Выведите получившуюся расстановку ладей.

	1	2	3	4	5
1	♙				
2				♜	
3			♞		
4					♝
5		♖			

Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит целое число N , $1 \leq N \leq 10^5$ — размер доски. Следующие N строк содержат по одному числу от 1 до N , а именно, в i -й строке записано число a_i — номер вертикали, в которой стоит ладья на i -й горизонтали. В этой задаче горизонтали нумеруются числами от 1 до N сверху вниз, вертикали нумеруются числами от 1 до N слева направо (см. рисунок).

Формат выходных данных

Программа должна вывести N чисел — расстановку ладей после поворота в таком же формате.

Система оценки

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $N \leq 5$, будет оцениваться в 30 баллов.

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $N \leq 100$, будет оцениваться в 60 баллов.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5	1
4	4
2	3
3	5
5	2
1	

Замечание

Пример в условии соответствует рисункам. Первоначально ладьи стояли в столбцах 4, 2, 3, 5, 1 при перечислении их по строкам сверху вниз. После поворота ладьи стоят в столбцах 1, 4, 3, 5, 2.

Задача D. Таблица

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 0.5 секунд
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Бесконечную таблицу, строки и столбцы которой пронумерованы целыми числами начиная с 1 сверху вниз и слева направо, заполняют целыми числами 1, 2, 3 и т.д. Числа выписываются в соседние клетки по границам квадратов увеличивающегося размера (см. рисунок).

	1	2	3	4	5
1	1	2	9	10	
2	4	3	8	11	
3	5	6	7	12	
4	16	15	14	13	
5	17	18	...		

Дано число n , определите номер строки и номер столбца, в котором окажется это число.

Формат входных данных

Программа получает на вход одно целое число n , $1 \leq n \leq 10^{18}$.

Обратите внимание, что значение n может быть больше, чем возможное значение 32-битной целочисленной переменной, поэтому необходимо использовать 64-битные числа (тип `int64` в языке `Pascal`, тип `long long` в `C` и `C++`, тип `long` в `Java` и `C#`).

Формат выходных данных

Программа должна вывести два целых числа: номер строки и номер столбца, в которых находится число n в этой таблице. Запись выводимых чисел должна содержать только цифры, вывод действительных чисел в ответе считается неверным.

Система оценки

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $n \leq 100$, будет оцениваться в 20 баллов.

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $n \leq 10^4$, будет оцениваться в 40 баллов.

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $n \leq 10^9$, будет оцениваться в 60 баллов.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
15	4 2

Задача E. Agar.io

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

В многопользовательской игре Agar.io игроки управляют бактериями. У каждой бактерии есть *размер* — целое положительное число. Если встречаются две бактерии разного размера, то бактерия большего размера поглощает меньшую бактерию. При этом меньшая бактерия исчезает, а размер большей бактерии увеличивается на размер меньшей бактерии. Если встречаются две бактерии равного размера, то ничего не происходит. Побеждает игрок, чья бактерия останется на игровом поле одна.

В игре участвуют n игроков, вам даны размеры их бактерий. Определите, какие из игроков имеют возможность выиграть в этой игре.

Формат входных данных

Программа получает на вход целое число n , $1 \leq n \leq 10^5$ — количество игроков. Следующие n строк содержат по одному числу a_i — размеры бактерий, $1 \leq a_i \leq 10^9$. Числа a_i заданы в порядке неубывания.

Формат выходных данных

Программа должна вывести n чисел равных «0» или «1», по одному числу в строке. Если i -е число равно 0, то это означает, что i -й игрок (размер бактерии которого первоначально был равен a_i) ни при каких обстоятельствах не может выиграть в этой игре. Если i -е число равно 1, то это означает, что i -й игрок имеет возможность выиграть в этой игре.

Система оценки

Решение, правильно работающее только для случаев, когда $n \leq 100$ и все $a_i \leq 10^6$, будет оцениваться в 60 баллов.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4	0
1	0
1	1
3	1
4	

Замечание

В примере из условия 4 бактерии размерами 1, 1, 3, 4. Бактерии размером 1 никого не могут съесть, поэтому не могут выиграть. Бактерия размером 4 может съесть всех. Бактерия размером 3 может съесть по очереди две бактерии размером 1. Тогда её размер станет 5, после этого она сможет съесть бактерию размером 4 и выиграть. Ответ: 0, 0, 1, 1.