Задача A. Rock-Paper-Scissors for three

Имя входного файла:	`стандартный ввод`
Имя выходного файла:	`стандартный вывод`
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Жюри Открытой Олимпиады Университета Иннополис по информатике очень любит задачи про игру «камень, ножницы, бумага». Для тестирования таких задач даже специально разработали двух роботов, бесконечно играющих друг с другом в эту игру. Со временем роботы стали играть так хорошо, что предложили девочке Даше сыграть с ними.

Правила игры втроем в «камень, ножницы, бумагу» такие:

- В каждом раунде участники одновременно показывают один из трех знаков: камень, ножницы или бумагу.
- Для каждой пары знаков известно, какой знак побеждает: камень побеждает ножницы, ножницы побеждают бумагу, бумага побеждает камень.
- Если какой-то игрок показал знак, который побеждает знаки остальных двух игроков, то он объявляется победителем раунда.
- Если два игрока показали знак, который побеждает знак третьего игрока, то они объявляются победителями раунда.
- Если же все игроки показали разные знаки, или все игроки показали одинаковые знаки, то победителя раунда определить нельзя и объявляется ничья.

Роботы не знали, что девочка Даша программировала их и поэтому может просчитать, какие знаки покажут роботы в каждом раунде. Помогите Даше проучить роботов и выиграть как можно больше раундов.

Формат входных данных

В первой строке задано n — число раундов, которые сыграют роботы с Дашей ($1 \leqslant n \leqslant 100$).

Во второй строке задана строка длины n, состоящая из букв «`R`» (камень), «`S`» (ножницы) и «`P`» (бумага), i-я буква обозначает, какой ход сделает первый робот в i-м раунде.

В третьей строке в таком же формате задана строка, обозначающая ходы второго робота.

Формат выходных данных

Выведите строку, состоящую из n букв «`R`», «`P`» и «`S`», обозначающую ходы Даши, которые позволят ей выиграть как можно больше раундов.

Система оценки

Подзадача	Баллы	Ограничения	Оценка	Необх. подзадачи
1	100	$1 \leqslant n \leqslant 100$	тест	—

Получение информации о результатах проверки

По запросу сообщается результат проверки на каждом тесте.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 RPR SSR	RSP

Пояснение к примеру

В примере Даша может выиграть все три раунда. Для этого в первом раунде она показывает камень (и выигрывает вместе с первым роботом), во втором показывает ножницы (и выигрывает вместе со вторым роботом), в третьем показывает бумагу (и выигрывает обоих).